

Potopi besedo

Starost: 6+ let

Kako se naučiti ključne besede iz učne snovi? Kako se naučiti razdelitev besed na samostalnice, glagole ali neko drugo vrsto besed? Kako se naučiti formule iz fizike? Najlažje je, če to naredimo skozi igro, kar je tudi osnovna ideja NTC programa, to pa je, da je učenje lažje, če spominja na igro.

Nivo 1:

Igrajte na klasičen način.

4 ladje s 1 kvadratom

3 ladje z 2 kvadratom

2 ladje s 3 kvadrati

1 ladje s 4 kvadrati

Pomembno:

A. Ladje se ne smejo dotikati.

B. Ladje z več kvadrati, so lahko postavljene navpično ali vodoravno, ne pa diagonalno.

Igro igrata dva igralca, vsak igralec pripravi papir na katerem sta dve tabeli 10x10, ob vsaki tabeli so črke (levo) in številke (gore). Na eni tabeli igralec piše razpored ladij, katere bo zadal nasprotniku, na drugo tabelo pa vpisuje svoje pravilne in nepravilne poskuse s katerimi poskuša najti pozicije ladij drugega igralca.

Nivo 2:

Vrišete ladje, enako kot pri prvem nivoju, vendar tukaj v kvadratale vpisujete črke. To verzijo igre smo imenovali "POTOP BESEDO! 😊". Ladje, ki imajo 1 ali 2 kvadratka, odstranite in povečajte število ladij s tremi ali več kvadrati. Igralca se morata dogovoriti za število in dolžino besed. Naš predlog je sledeč:

1 beseda s 6 črkami, 1 beseda s 5 črkami, 2 besedi s 4 črkami, 3 besede s tremi črkami.

Število besed in črk se prilagodi starosti otrok. Pri mlajših se lahko uporabljajo samo besede s 3 črkami. Drugi način za lažjo igro je, da je tabela manjša od 10 x 10.

Ko izbirate besede, ki jih postavljate, lahko določite skupino besed (države, mesta, predmeti, živali, samostalnice, glagoli, pridevniki...).

Ko razporedite besede, se igra začne. Če je 1. igralec uganil polje, kjer se nahaja črka, mu 2. igralec pove katera črka je na tem polju in koliko črk ima ta beseda. 1. igralec lahko ugiha besedo.

Kot pri potapljanju ladij, se besede med sabo ne smejo dotikati. To pomeni, da ko uganete besedo, so vsa polja okoli nje prazna in jih lahko označite kot prazna polja.

Nivo 3:

Izkoristite lahko ključne besede iz neke učne snovi. To obvezno poskusite z otroci, ki so starejši od 8 let, če bodo ta način, preko igre, predelali učno snov, ne bodo niti čutili kdaj so se snov naučili.

Na primer 1. igralec vzame iz učne snovi voda (kaplje, rosa, ivje, potok, para, reka, mlaka, morje, oblak, dež, led, izvor itd.), 2. igralec iz neke druge skupine, na primer glavna mesta Evrope (Dunaj, Rim, Praga, Oslo, Atene, Bruselj, London itd.). Lahko uporabljate tudi druge skupine kot so gore, Evrope, reke Evrope...



ČAS ZA NTC



NASVET 6

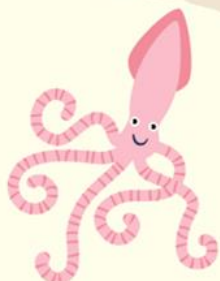
Potopi besedo



Moje besede:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	D	U	N	A	J		R	I	G	A
B										
C						A				
D						T				
E						E	R	O		
F	B	E	R	N	N	I	S			
G						E	M	L		
H										
I	L	O	N	D	O	N				
J										



Povzeto po: NTC Slovenija – Čas za NTC (<https://www.ntcslovenija.com/cas-za-ntc/>)